



SPECIALIZUOTŲ MOKYMŲ  
PASIŪLYMAS

## APIE CGISCIENCE

Mes, tai patyrusių specialistų komanda, kurią vienija tarptautinis mokymų centras CGISCIENCE ir aistra padėti specialistams, dirbantiems architektūros, inžinerijos, infrastruktūros, interjero ir produkto dizaino industrijose, įsisavinti tiek bazines, tiek profesionalaus lygio žinias, reikalingas sėkmingam specializuotų 3D modeliavimo, projektavimo ir vizualizavimo sprendimų įtraukimui darbo eigų procesus. Siekiame, kad kiekvienas mūsų mokymų dalyvis per mokymus ir konsultacijas gautų žinias, padėsiančias jam įveikti technologinį barjerą ir išlaisvinti kūrybiškumą bei idėjas, kurias perteiktų per kuriamas projektų 3D vizualizacijas, animacijas ir virtualią realybę.

Ruošdami mokymų programas bei rengdami mokymų medžiagą, visuomet galvojame apie naudą, kurią mokymų dalyvis gaus dalyvaudamas mūsų organizuojamuose mokymų kursuose. Siekdami suteikti aukščiausios kokybės konsultacijas ir mokymus, patys nuolatos dalyvaujame įvairiose programinių įrangų gamintojų organizuojamuose mokymuose, palaikome gamintojų suteiktus autorizacijų statusus ir periodiškai įgyjame naujus.

Šiandien CGISCIENCE yra „Autodesk“, „V-Ray by Chaos“, „Unreal Engine“ gamintojų ir „Trimble SketchUp“ distributoriaus Baltijos šalims autorizuotas mokymų centras. Tai reiškia, jog visus mūsų mokymų dalyvius apmoko ir konsultuoja tik sertifikuoti mokymų instruktoriai, o mūsų mokymų programos yra įvertintos, patvirtintos ir prižiūrimos atitinkamų modeliavimo ir vizualizavimo sprendimų gamintojų arba oficialių jų atstovų.

Leiskite sau atskleisti kūrybiškumą ir idėjas per vizualizavimą, animavimą ir virtualios aplinkos kūrimą naudojantis specializuotais 3D modeliavimo, projektavimo ir vizualizavimo sprendimais. Įveikite Jus stabdančius ir ribojančius technologinius barjerus kartu su CGISCIENCE mokymų centro komanda, ir suteikite sau galimybę judėti tvirtu žingsniu pirmyn.

Šis specializuotos (-ų) programinės (-ių) įrangos (-ų) mokymų pasiūlymas, skirtas detaliau susipažinti su mūsų mokymocentro siūlomais mokymais, dalyvavimo juose sąlygomis, sudarytomis mokymų programomis ir teikiamomis papildomomis paslaugomis. Lauksime Jūsų susisiekiant su mumis dėl pasiūlymo aptarimo, konsultacijos ar reikiamos demonstracijos!

Pagarbiai,  
CGISCIENCE komanda

## KAIP VYKSTA MOKYMAI

Didžioji dalis mūsų organizuojamų mokymų kursų vedami nuotoliniu „Live Online“ būdu arba, esant poreikiui, kliento darbo aplinkoje. Tai ne tik laiką taupantys, tačiau kartu ir itin efektyvūs būdai įgyti naujas, reikiamo lygio žinias bei jas plėsti ir gilinti. Abejais atvejais, mokymus siūlome tiek grupei specialistų, tiek individualiems specialistams, dirbantiems architektūros, inžinerijos, infrastruktūros ar interjero dizaino srityse. Plačiau kaip vyksta mūsų organizuojami nuotoliniai „Live Online“ mokymai, pasakojame savo internetinio puslapio skiltyje [„Kas yra nuotoliniai „Live Online“ mokymai | CGISCIENCE“](#)

CGISCIENCE mokymų centre, priklausomai nuo kliento turimos patirties bei mokymų poreikio, galime pasiūlyti mokymų kursus, skirtus tiek pradedantiems, tiek pažengusiems programinių įrangų naudotojams. O tiems, kurie nori į savo darbo procesus įtraukti kompleksines arba specialiai prie esamų procesų adaptuotas darbo eigas, siūlome rinktis specializuotus mokymus. Plačiau apie galimus mokymų formų pasirinkimus, pasakojame savo blog'o įrašė [„Kokiais kriterijais vadovaujatės renkantis mokymus?“](#)

Visi grupių bei individualiai organizuojami mokymai yra pagrįsti praktiniais užsiėmimais. Tai reiškia, jog dirbti pasirinkta programine įranga arba jų kompleksu mokome nuosekliai, supažindindami su įrangos (-ų) įrankiais bei funkcijomis, atliekant konkrečias praktines užduotis, kurių galutinis rezultatas virsta kiekvieno mokymo dalyvio asmeniniu mini projektu. O, kad numatytą mini projektą tikrai pavyktų įgyvendinti, kiekvienas dalyvis mokymų pradžioje gauna iš anksto paruoštą specialią mokymų medžiagą, į kurią, priklausomai nuo pasirinkto mokymų kurso, įeina: 3D scena, 3D objektai, medžiagos ir tekstūros, apšvietimo nustatymai ir pan.

Taikydami būtent tokią mokymo metodiką, pasiekiame didžiausią galimą mokymų efektyvumą. Tikime, kad kartu su Jūsų dedamomis pastangomis mokymų ir savarankiško darbo (duodamo „namų darbų“ forma) metu, kiekvienas galite ne tik sėkmingai kloti pagrindus tolimesniam tobulėjimui, bet ir pagilinti savo žinias ir gebėjimus siekiant tapti profesionalu.

## MOKYMŲ KURSO PROGRAMA

CGISCIENCE mokymo centro standartinės mokymų programos sudarytos specialistams, norintiems gauti tvirtus pagrindus darbui su specializuotomis programinėmis įrangomis arba kelių šių įrangų kompleksu. Čia pateiktas mokymų programų temas galite mokytis, dalyvaujant grupių mokymuose, pagal iš anksto mūsų numatytą tvarkaraštį arba individualiai, pagal asmeniškai Jums sudarytą mokymosi grafiką.

**Substance Suite mokymų kurso, apimančio Substance: Designer, Painter ir Sampler programines įrangas, pradedančiųjų mokymų programa:**

### **Įvadas į Substance Designer:**

- Tekstūrų projekto aptarimas.
- Susipažinimas su Node darbo eiga.
- Node aplinkos komentavimas patogesniai darbui.
- Node ryšių žymėjimas.

### **Darbo aplinka ir įrankių išdėstymas:**

- Funkcijų ir procedūrų išdėstymas darbo aplinkoje.
- Greitoji įrankių paieška.
- Pirmosios procedūrinės tekstūros kūrimas.

### **2D ir 3D aplinka:**

- 2D tekstūros kūrimas ir jos realus atvaizdavimas ant 3D objekto.
- 3D modelio įkėlimas ir panaudojimas.

### **Atomic node darbo eiga:**

- Susipažinimas su įvairiais Node darbo eigomis.
- Tekstūrų apjungimas.
- Tekstūrų maišymas ir karpymas (*Blending ir Masking*).

### **Aplinkos naudojimas 3D vaizde:**

- Atspindžių patikrinimas su 3D fonu.
- Savo aplinkos (HDRI) įkėlimas.

### **Tekstūrų eksportavimas:**

- Tekstūrų paruošimas eksportavimui:
- Normal map;
- Reflection map;
- Refraction map;
- Opacity map;

- Displacement.

#### **Darbo eigos:**

- Tekstūrų paruošimas darbo eigai, naudojant V-Ray arba Redshift.
- Tekstūrų paruošimas darbo eigai, naudojant Unreal Engine arba Unity3D.

#### **Įvadas į Substance Painter:**

- 3D modelio paruošimas ir eksportavimas iš modeliavimo sprendimo.
- Tinkamiausi failų formatai.
- 3D modelio įkėlimas į Substance Painter aplinką.
- Aplinkos nustatymai ir paruošimas.
- Darbo langų nustatymas ir pateikimas.

#### **Darbo eiga su sluoksniais:**

- Sluoksniai ir jų panaudojimas.
- Piešimo sluoksniai.
- Užpildymo sluoksniai.
- Darbo eiga su sluoksniais.
- Sluoksnių maišymas.

#### **Maskės:**

- Maskių paskirtis ir panaudojimas.
- Baltos ir juodos maskių kūrimas.
- Maskių kūrimas ir jų valdymas.

#### **Generatoriai:**

- Generatorių panaudojimas ir paskirtis.
- Generatorių panaudojimas ant sluoksnių ir maskių.
- Skirtingų kanalų generavimas (Normal, Reflection ir kt.).
- Maskių generavimas.

#### **Smart medžiagos:**

- Kas yra smart medžiagos?
- Smart medžiagų kūrimas bei redagavimas.
- Smart medžiagų panaudojimas.

#### **Piešimas ant 3D modelio**

- Spalvos ir įvairių kanalų piešimas ant 3D modelio.
- Elementų iš Normal Map piešimas ant modelio (modelio detalizavimas).
- Rašymas ir teksto panaudojimas ant modelio.

#### **Modelio tekstūrų eksportavimas:**

- Tekstūrų paruošimas eksportavimas.

- 3D modelio eksportavimas.
- Tekstūrų eksportavimas.
- 3D modelio eksportavimas į kitą aplinką (Unreal Engine, Autodesk Maya, Autodesk 3ds Max).

### **Modelio vizualizavimas Substance Painter aplinkoje:**

- Vizualizavimas su Iray.
- Vizualizavimo nustatymai.
- Vizualizavimas.

### **Įvadas į Substance Sampler**

- Substance Source medžiagų biblioteka.
- Foto-realistinių medžiagų kategorijos.
- Parametrinės medžiagos, kas tai?
- Medžiagų parametrų keitimas.
- Medžiagų parametrai ir techniniai parametrai.
- Medžiagų šablonai.
- Medžiagos peržiūra ant skirtingų 3D formų.
- Medžiagų išsaugojimas skirtingais failų tipais.
- Substance failai – .sbsar ir .sbs.

### **Substance Sampler darbo aplinka ir įrankių išdėstymas:**

- Funkcijų ir procedūrų išdėstymas darbo aplinkoje.
- Greitoji įrankių paieška.
- Pirmosios procedūrinės tekstūros kūrimas.
- Tekstūrų projekto aptarimas.

### **Tekstūrų įkėlimas:**

- Substance Source medžiagų įkėlimas.
- Medžiagų įkėlimas ir redagavimas iš nuotraukos.
- Medžiagų įkėlimas iš kitų Substance Suite produktų.

### **Medžiagų generavimas:**

- Medžiagų kūrimas išmaniaisiais įrankiais.
- Medžiagų maišymas su kitomis medžiagomis.
- Medžiagų išgavimas iš skirtingų nuotraukų.
- Papildomu savybių kūrimas (dulkėtas paviršius, subraižymai ir t.t.).

### **Medžiagų biblioteka:**

- Medžiagų bibliotekos kūrimas.
- Medžiagų įkėlimas į biblioteką.

### **2D ir 3D aplinka:**

- 2D tekstūros kūrimas ir jos realus atvaizdavimas ant 3D objekto.

- 3D modelio įkėlimas ir panaudojimas.

#### **Tekstūrų eksportavimas:**

- *Tekstūrų paruošimas eksportavimui:*
- *Normal map;*
- *Reflection map;*
- *Refraction map;*
- *Opacity map;*
- *Displacement.*

#### **Darbo eigos:**

- Tekstūrų paruošimas darbo eigai, naudojant V-Ray arba Redshift.
- Tekstūrų paruošimas darbo eigai, naudojant Unreal Engine arba Unity3D

Pasirinkus mokyti individualiai, atsižvelgiant į Jums svarbiausius aspektus bei Jūsų vykdomų projektų ar kuriamų produktų tipą, kiekvienai šioje mokymų programoje numatyta temai galime skirti skirtingą kiekį dėmesio bei laiko. Esant poreikiui, pateiktą mokymų programą galime įvairiai koreguoti – ją susiaurinti arba atvirkščiai praplėsti. Tad, jei mokymų metų norite fokusuotis į Jums aktualias temas ir mokyti vizualizuoti projektus / produktus pagal savo pavyzdžius, projektų medžiagą ar brėžinius, rekomenduojame rinktis būtent individualiai vykstančius užsiėmimus.

## GRUPIŲ MOKYMAI: „STARTER“ MOKYMŲ PAKETAS

CGISCIENCE komanda, visiems pasirinkusiems specializuotų programinių įrangų nuotolinius „Live Online“ grupių mokymų kursus, skirtus pradedantiems modeliavimo, projektavimo ir vizualizavimo sprendimų naudotojams, siūlo pasirinkti vieną iš mūsų siūlomų mokymų paketų – „Starter“, „Premium“ arba „Elite“.

Kas yra mokymų paketai detaliau kviečiame skaityti čia – [„Mokymų kursai su papildomomis naudomis | CGISCIENCE“](#)

### Specializuotų programinių įrangų Substance Suite mokymų paketas „Starter“

Pavadinimas	Kiekis	Vieneto kaina, €	Suma, €
Substance Suite: Designer, Painter, 3D Sampler, mokymai pradedantiems – mokymų paketas „Starter“ (40 akad. val. trukmės, 1 asmeniui, mokymai grupėje, užsiėmimai nuotoliniai, „Live Online“ būdu)	1	450	450.00
		<b>Viso:</b>	<b>450.00</b>

#### Į „Starter“ mokymų paketą įeina:

- 40 akad. val. trukmės Substance Suite „Live Online“ mokymų kursas, apimantis Substance: Designer, Painter ir 3D Sampler, programines įrangas, **skirtas mokytis foto-realistinėms medžiagoms kurti, redaguoti bei taikyti.**
- Iš anksto numatytas mokymų [tvarkaraštis.](#)
- Mokymams skirta mokymų medžiaga (projektiniai failai).
- 2 akad. val. trukmės nemokamos, nuotolinės [„palaikomosios konsultacijos“](#) mokymams pasibaigus
- Mokymų kursų baigimą liudijantys dokumentai:
  - ✓ CGISCIENCE mokymo centro paruoštas Substance: Designer, Painter ir 3D Sampler programinių įrangų mokymų baigimo sertifikatas\*.

\*Šiuo metu esame „Autodesk“, „V-Ray by Chaos“, „Unreal Engine“ gamintojų ir „Trimble SketchUp“ distributoriaus Baltijos šalims autorizuota mokymų studija, tačiau kol kas dar nesame „Adobe“ gamintojų autorizuota mokymų studija, todėl oficialus „Adobe“ Substance: Designer, Painter ir 3D Sampler programinių įrangų gamintojo sertifikatas mokymų pabaigoje išduodamas nėra.

Turite klausimų? Reikia konsultacijos? Į visus Jums kylančius klausimus mielai atsakysime ir reikiamą konsultaciją suteiksime, susisiekus su mumis telefonu +370 655 93439 arba el. paštu [mokymai@cgiscience.lt](mailto:mokymai@cgiscience.lt).



## GRUPIŲ MOKYMAI: „PREMIUM“ MOKYMŲ PAKETAS

CGISCIENCE komanda, visiems pasirinkusiems specializuotų programinių įrangų nuotolinius „Live Online“ grupių mokymų kursus, skirtus pradedantiems modeliavimo, projektavimo ir vizualizavimo sprendimų naudotojams, siūlo pasirinkti vieną iš mūsų siūlomų mokymų paketų – „Starter“, „Premium“ arba „Elite“.

Kas yra mokymų paketai detalčiau kviečiame skaityti čia – [„Mokymų kursai su papildomomis naudomis | CGISCIENCE“](#)

### Specializuotų programinių įrangų Substance Suite mokymų paketas „Premium“

Pavadinimas	Kiekis	Vieneto kaina, €	Suma, €
Substance Suite: Designer, Painter, 3D Sampler mokymai pradedantiems – mokymų paketas „Premium“ (40 akad. val. trukmės, 1 asmeniui, mokymai grupėje, užsiėmimai nuotoliniai, „Live Online“ būdu).	1	550	550.00
		<b>Viso:</b>	<b>550.00</b>

#### Į „Premium“ mokymų paketą įeina:

- 40 akad. val. trukmės Substance Suite „Live Online“ mokymų kursas, apimantis Substance: Designer, Painter ir 3D Sampler programines įrangas, **skirtas mokytis foto-realistinėms medžiagoms kurti, redaguoti bei taikyti.**
- Iš anksto numatytas mokymų [tvarkaraštis](#).
- Mokymams skirta mokymų medžiaga (projektiniai failai).
- 2 akad. val. trukmės nemokamos, nuotolinės [„palaikomosios konsultacijos“](#) mokymams pasibaigus
- Mokymų kursų baigimą liudijantys dokumentai:
  - ✓ CGISCIENCE mokymo centro paruoštas Substance: Designer, Painter ir 3D Sampler programinių įrangų mokymų baigimo sertifikatas\*\*.
- Baigtų mokymų vaizdo įrašai.
- Galimybė mokymo kursą, vienų metų bėgyje, pakartoti nemokamai\*.

\* Dalyvaujant mokymų kursuose pakartotinai, anksčiau suteiktos nemokamos „palaikomosios“ konsultacijos papildomai nėra suteikiamos.

\*\* Šiuo metu esame „Autodesk“, „V-Ray by Chaos“, „Unreal Engine“ gamintojų ir „Trimble SketchUp“ distributoriaus Baltijos šalims autorizuota mokymų studija, tačiau kol kas dar nesame „Adobe“ gamintojų autorizuota mokymų studija, todėl oficialus „Adobe“ Substance: Designer, Painter ir 3D Sampler programinių įrangų gamintojo sertifikatas mokymų pabaigoje išduodamas nėra.

Turite klausimų? Reikia konsultacijos? Į visus Jums kylančius klausimus mielai atsakysime ir reikiamą konsultaciją suteiksime, susisiekus su mumis telefonu +370 655 93439 arba el. paštu [mokymai@cgiscience.lt](mailto:mokymai@cgiscience.lt)

## GRUPIŲ MOKYMAI: „ELITE“ MOKYMŲ PAKETAS

CGISCIENCE komanda, visiems pasirinkusiems specializuotų programinių įrangų nuotolinius „Live Online“ grupių mokymų kursus, skirtus pradedantiems modeliavimo, projektavimo ir vizualizavimo sprendimų naudotojams, siūlo pasirinkti vieną iš mūsų siūlomų mokymų paketų – „Starter“, „Premium“ arba „Elite“.

Kas yra mokymų paketai detalčiau kviečiame skaityti čia – [„Mokymų kursai su papildomomis naudomis | CGISCIENCE“](#)

### Specializuotų programinių įrangų Substance Suite mokymų paketas „Elite“

Pavadinimas	Kiekis	Vieneto kaina, €	Suma, €
Substance Suite: Designer, Painter, 3D Sampler mokymai pradedantiems – mokymų paketas „Elite“ (Nuo 40 akad. val. trukmės, 1 asmeniui, mokymai grupėje, užsiėmimai nuotoliniai, „Live Online“ būdu).	1	910	910.00
		<b>Viso:</b>	<b>910.00</b>

#### Į „Elite“ mokymų paketą įeina:

- 40 akad. val. trukmės Substance Suite „Live Online“ mokymų kursas, apimantis Substance: Designer, Painter ir 3D Sampler programines įrangas, **skirtas mokyti foto-realistinėms medžiagoms kurti, redaguoti bei taikyti.**
- Mokymams skirta mokymų medžiaga (projektiniai failai).
- Iš anksto numatytas mokymų [tvarkaraštis](#).
- Vienas mokymų kursas pasirinktinai:
  - ✓ 32 akad. val. trukmės SketchUp Pro ir V-Ray 5 for SketchUp mokymų kursas.
  - ✓ 40 akad. val. trukmės Autodesk 3ds Max ir V-Ray 5 for 3ds Max mokymų kursas.
  - ✓ 24 akad. val. trukmės Autodesk Maya mokymų kursas.
  - ✓ 24 akad. val. trukmės Unreal Engine 4 mokymų kursas
- 4 akad. val. trukmės nemokamos, nuotolinės „[palaikomosios konsultacijos](#)“ mokymams pasibaigus.
- Mokymų kursų baigimą liudijantys dokumentai:
  - ✓ CGISCIENCE mokymo centro paruoštas Substance: Designer, Painter, 3D Sampler programinių įrangų mokymų baigimo sertifikatas\*\*.
  - ✓ Programinių įrangų gamintojų „Autodesk“, „V-Ray by Chaos“ arba „Trimble SketchUp“ distributoriaus Baltijos šalims sertifikatai, arba CGISCIENCE mokymo centro pagal „Unreal Engine“ gamintojo reikalavimus paruoštas sertifikatas, **priklausomai nuo pasirinkto mokymų kurso.**
- Baigtų mokymų vaizdo įrašai.
- Galimybė mokymo kursą, vienų metų bėgyje, pakartoti nemokamai\*.

\* Dalyvaujant mokymų kursuose pakartotinai, anksčiau suteiktos nemokamos „palaikomosios“ konsultacijos papildomai nėra suteikiamos.

\*\* Šiuo metu esame „Autodesk“, „V-Ray by Chaos“, „Unreal Engine“ gamintojų ir „Trimble SketchUp“ distributoriaus Baltijos šalims autorizuota mokymų studija, tačiau kol kas dar nesame „Adobe“ gamintojų autorizuota mokymų studija, todėl oficialus „Adobe“ Substance: Designer, Painter ir 3D Sampler programinių įrangų gamintojo

sertifikatas mokymų pabaigoje išduodamas nėra.

Turite klausimų? Reikia konsultacijos? Į visus Jums kylančius klausimus mielai atsakysime ir reikiamą konsultaciją suteiksime, susisiekus su mumis telefonu +370 655 93439 arba el. paštu [mokymai@cgiscience.lt](mailto:mokymai@cgiscience.lt).

## INDIVIDUALŪS MOKYMAI

Jei mokymasis grupėje, tarp nepažįstamų žmonių, pagal bendrą pradedančiųjų programą ir iš anksto nustatytą mokymų tvarkaraštį yra ne Jums, tuomet siūlome lankstesnį, Jūsų užimtumą atitinkantį užsiėmimo grafiką pasirenkant individualius mokymų kursus. Mokymosi procese, pageidautume, jog naudotumėte savo brėžinius ar pavyzdžius, atitinkančius konkrečiai Jūsų kuriamus projektus / produktus.

### Specializuotų programinių įrangų Substance Suite individualūs mokymai

Pavadinimas	Kiekis	Vieneto kaina, €	Suma, €
Substance Suite: Designer, Painter, 3D Sampler individualūs mokymai pradedantiems (32 akad. val. trukmės, 1 asmeniui, individualūs užsiėmimai nuotoliniu „Live Online“ būdu).	1	800	800.00
		<b>Viso:</b>	<b>800.00</b>

#### Į individualių mokymų kursą įeina:

- 32 akad. val. trukmės Substance Suite „Live Online“ mokymų kursas, apimantis Substance: Designer, Painter, 3D Sampler programines įrangas, **skirtas mokytis foto-realistinėms medžiagoms kurti, redaguoti bei taikyti.**
- Individualus, su Jumis suderintas, mokymų tvarkaraštis\*.
- 3 akad. val. trukmės nemokamos, nuotolinės „[palaikomosios konsultacijos](#)“ mokymams pasibaigus.
- Mokymų kursų baigimą liudijantys dokumentai:
  - ✓ CGISCIENCE mokymo centro paruoštas Substance: Designer, Painter, 3D Sampler programinių įrangų mokymų baigimo sertifikatas\*\*.
- Galimybė gauti tiesiogiai vykusių individualių užsiėmimų vaizdo įrašus.

Esant poreikiui CGISCIENCE mokymų centro komanda gali pasiūlyti **specializuotus mokymus**: sudaryti individualią mokymų programą, pritaikytą vieno specialisto ar komandos darbo eigai sukurti, keisti arba jai tobulinti. Šių mokymų trukmė ir kaina nėra fiksuota ir apskaičiuojama atsižvelgiant į specialisto ar įmonės komandos lūkesčių įgyvendinimui reikiamo mokymų programos sudėtingumo lygio paruošimą, sudarytai mokymų programai išdėstyti reikiamo laiko apimtį, mokymuose dalyvausiančių asmenų skaičių bei mokymų organizavimo būdą ir / arba vietą.

\* Individualių mokymų tvarkaraštis ir intensyvumas, kitaip nei grupės atvirų mokymų atveju, yra derinamas, atsižvelgiant į Jūsų galimybes susitikti. Vadovaudamiesi savo patirtimi ir matomais ankstesnių mokymų dalyvių rezultatais, rekomenduojame, kaip efektyviausią mokymosi tempą, per vieną darbo savaitę planuoti bent kelis užsiėmimus, trunkančius ne trumpiau nei dvi ar tris akademinės valandas (1 akad. valanda lygi 45 min. įprasto laiko).

\*\* Šiuo metu esame „Autodesk“, „V-Ray by Chaos“, „Unreal Engine“ gamintojų ir „Trimble SketchUp“ distributoriaus Baltijos šalims autorizuota mokymų studija, tačiau kol kas dar nesame „Adobe“ gamintojų autorizuota mokymų studija, todėl oficialus „Adobe“ gamintojo sertifikatas Substance: Designer, Painter, 3D Sampler programinių įrangų mokymų pabaigoje išduodamas nėra.

Detalus individualių mokymų tvarkaraštis yra suderinamas pasirašius mokymo paslaugų teikimo sutartį ir atlikus sąskaitos už mokymus apmokėjimą.

Turite klausimų? Reikia konsultacijos? Į visus Jums kylančius klausimus mielai atsakysime ir reikiamą konsultaciją suteiksime, susisiekius su mumis telefonu +370 655 93439 arba el. paštu [mokymai@cgiscience.lt](mailto:mokymai@cgiscience.lt)

## INDIVIDUALŪS MOKYMAI

Jei mokymasis grupėje, tarp nepažįstamų žmonių, pagal bendrą pradedančiųjų programą ir iš anksto nustatytą mokymų tvarkaraštį yra ne Jums, tuomet siūlome lankstesnį, Jūsų užimtumą atitinkantį užsiėmimo grafiką pasirenkant individualius mokymų kursus. Mokymosi procese, pageidautume, jog naudotumėte savo brėžinius ar pavyzdžius, atitinkančius konkrečiai Jūsų kuriamus projektus / produktus.

### Specializuotos programinės įrangos Substance Designer individualūs mokymai

Pavadinimas	Kiekis	Vieneto kaina, €	Suma, €
Specializuotos programinės įrangos Substance Designer individualūs mokymai pradedantiems (12 akad. val. trukmės, 1 asmeniui, individualūs užsiėmimai nuotoliniu „Live Online“ būdu).	1	400	400.00
		<b>Viso:</b>	<b>400.00</b>

#### Į individualių mokymų kursą įeina:

- 12 akad. val. trukmės Substance Designer „Live Online“ mokymų kursas.
- Individualus, su Jumis suderintas mokymų tvarkaraštis\*.
- 2 akad. val. trukmės nemokamos, nuotolinės „[palaikomosios konsultacijos](#)“ mokymams pasibaigus
- Mokymų kursų baigimą liudijantys dokumentai:
  - ✓ CGISCIENCE mokymo centro paruoštas Substance Designer programinės įrangos mokymų baigimo sertifikatas\*\*.
- Galimybė gauti tiesiogiai vykusių individualių užsiėmimų vaizdo įrašus.

Esant poreikiui CGISCIENCE mokymų centro komanda gali pasiūlyti **specializuotus mokymus**: sudaryti individualią mokymų programą, pritaikytą vieno specialisto ar komandos darbo eigai sukurti, keisti arba jai tobulinti. Šių mokymų trukmė ir kaina nėra fiksuota ir apskaičiuojama atsižvelgiant į specialisto ar įmonės komandos lūkesčių įgyvendinimui reikiamo mokymų programos sudėtingumo lygio paruošimą, sudarytai mokymų programai išdėstyti reikiamo laiko apimtį, mokymuose dalyvausiančių asmenų skaičių bei mokymų organizavimo būdą ir / arba vietą.

\* Individualių mokymų tvarkaraštis ir intensyvumas, kitaip nei grupės atvirų mokymų atveju, yra derinamas, atsižvelgiant į Jūsų galimybes susitikti. Vadovaudamiesi savo patirtimi ir matomais ankstesnių mokymų dalyvių rezultatais, rekomenduojame, kaip efektyviausią mokymosi tempą, per vieną darbo savaitę planuoti bent kelis užsiėmimus, trunkančius ne trumpiau nei dvi ar tris akademinės valandas (1 akad. valanda lygi 45 min. įprasto laiko).

\*\* Šiuo metu esame „Autodesk“, „V-Ray by Chaos“, „Unreal Engine“ gamintojų ir „Trimble SketchUp“ distributoriaus Baltijos šalims autorizuota mokymų studija, tačiau kol kas dar nesame „Adobe“ gamintojų autorizuota mokymų studija, todėl oficialus „Adobe“ gamintojo sertifikatas Substance: Designer, Painter, 3D Sampler programinių įrangų mokymų pabaigoje išduodamas nėra.

## INDIVIDUALŪS MOKYMAI

Jei mokymasis grupėje, tarp nepažįstamų žmonių, pagal bendrą pradedančiųjų programą ir iš anksto nustatytą mokymų tvarkaraštį yra ne Jums, tuomet siūlome lankstesnį, Jūsų užimtumą atitinkantį užsiėmimo grafiką pasirenkant individualius mokymų kursus. Mokymosi procese, pageidautume, jog naudotumėte savo brėžinius ar pavyzdžius, atitinkančius konkrečiai Jūsų kuriamus projektus / produktus.

### Specializuotos programinės įrangos Substance Painter individualūs mokymai

Pavadinimas	Kiekis	Vieneto kaina, €	Suma, €
Specializuotos programinės įrangos Substance Painter individualūs mokymai pradedantiems (12 akad. val. trukmės, 1 asmeniui, individualūs užsiėmimai nuotoliniu „Live Online“ būdu).	1	400	400.00
		<b>Viso:</b>	<b>400.00</b>

#### Į individualių mokymų kursą įeina:

- 12 akad. val. trukmės Substance Painter „Live Online“ mokymų kursas.
- Individualus, su Jumis suderintas mokymų tvarkaraštis\*.
- 2 akad. val. trukmės nemokamos, nuotolinės „[palaikomosios konsultacijos](#)“ mokymams pasibaigus
- Mokymų kursų baigimą liudijantys dokumentai:
  - ✓ CGISCIENCE mokymo centro paruoštas Substance Painter programinės įrangos mokymų baigimo sertifikatas\*\*.
- Galimybė gauti tiesiogiai vykusių individualių užsiėmimų vaizdo įrašus.

Esant poreikiui CGISCIENCE mokymų centro komanda gali pasiūlyti **specializuotus mokymus**: sudaryti individualią mokymų programą, pritaikytą vieno specialisto ar komandos darbo eigai sukurti, keisti arba jai tobulinti. Šių mokymų trukmė ir kaina nėra fiksuota ir apskaičiuojama atsižvelgiant į specialisto ar įmonės komandos lūkesčių įgyvendinimui reikiamo mokymų programos sudėtingumo lygio paruošimą, sudarytai mokymų programai išdėstyti reikiamo laiko apimtį, mokymuose dalyvausiančių asmenų skaičių bei mokymų organizavimo būdą ir / arba vietą.

\* Individualių mokymų tvarkaraštis ir intensyvumas, kitaip nei grupės atvirų mokymų atveju, yra derinamas, atsižvelgiant į Jūsų galimybes susitikti. Vadovaudamiesi savo patirtimi ir matomais ankstesnių mokymų dalyvių rezultatais, rekomenduojame, kaip efektyviausią mokymosi tempą, per vieną darbo savaitę planuoti bent kelis užsiėmimus, trunkančius ne trumpiau nei dvi ar tris akademines valandas (1 akad. valanda lygi 45 min. įprasto laiko).

\*\* Šiuo metu esame „Autodesk“, „V-Ray by Chaos“, „Unreal Engine“ gamintojų ir „Trimble SketchUp“ distributoriaus Baltijos šalims autorizuota mokymų studija, tačiau kol kas dar nesame „Adobe“ gamintojų autorizuota mokymų studija, todėl oficialus „Adobe“ gamintojo sertifikatas Substance: Designer, Painter, 3D Sampler programinių įrangų mokymų pabaigoje išduodamas nėra.

## INDIVIDUALŪS MOKYMAI

Jei mokymasis grupėje, tarp nepažįstamų žmonių, pagal bendrą pradedančiųjų programą ir iš anksto nustatytą mokymų tvarkaraštį yra ne Jums, tuomet siūlome lankstesnį, Jūsų užimtumą atitinkantį užsiėmimo grafiką pasirenkant individualius mokymų kursus. Mokymosi procese, pageidautume, jog naudotumėte savo brėžinius ar pavyzdžius, atitinkančius konkrečiai Jūsų kuriamus projektus / produktus.

### Specializuotos programinės įrangos Substance 3D Sampler individualūs mokymai

Pavadinimas	Kiekis	Vieneto kaina, €	Suma, €
Substance 3D Sampler individualūs mokymai pradedantiems (12 akad. val. trukmės, 1 asmeniui, individualūs užsiėmimai nuotoliniu „Live Online“ būdu).	1	400	400.00
		<b>Viso:</b>	<b>400.00</b>

#### Į individualių mokymų kursą įeina:

- 12 akad. val. trukmės Substance 3D Sampler „Live Online“ mokymų kursas.
- Individualus, su Jumis suderintas mokymų tvarkaraštis\*.
- 2 akad. val. trukmės nemokamos, nuotolinės „[palaikomosios konsultacijos](#)“ mokymams pasibaigus
- Mokymų kursų baigimą liudijantys dokumentai:
  - ✓ CGISCIENCE mokymo centro paruoštas Substance 3D Sampler programinės įrangos mokymų baigimo sertifikatas\*\*.
- Galimybė gauti tiesiogiai vykusių individualių užsiėmimų vaizdo įrašus.

Esant poreikiui CGISCIENCE mokymų centro komanda gali pasiūlyti **specializuotus mokymus**: sudaryti individualią mokymų programą, pritaikytą vieno specialisto ar komandos darbo eigai sukurti, keisti arba jai tobulinti. Šių mokymų trukmė ir kaina nėra fiksuota ir apskaičiuojama atsižvelgiant į specialisto ar įmonės komandos lūkesčių įgyvendinimui reikiamo mokymų programos sudėtingumo lygio paruošimą, sudarytai mokymų programai išdėstyti reikiamo laiko apimtį, mokymuose dalyvausiančių asmenų skaičių bei mokymų organizavimo būdą ir / arba vietą.

\* Individualių mokymų tvarkaraštis ir intensyvumas, kitaip nei grupės atvirų mokymų atveju, yra derinamas, atsižvelgiant į Jūsų galimybes susitikti. Vadovaudamiesi savo patirtimi ir matomais ankstesnių mokymų dalyvių rezultatais, rekomenduojame, kaip efektyviausią mokymosi tempą, per vieną darbo savaitę planuoti bent kelis užsiėmimus, trunkančius ne trumpiau nei dvi ar tris akademines valandas (1 akad. valanda lygi 45 min. įprasto laiko).

\*\* Šiuo metu esame „Autodesk“, „V-Ray by Chaos“, „Unreal Engine“ gamintojų ir „Trimble SketchUp“ distributoriaus Baltijos šalims autorizuota mokymų studija, tačiau kol kas dar nesame „Adobe“ gamintojų autorizuota mokymų studija, todėl oficialus „Adobe“ gamintojo sertifikatas Substance: Designer, Painter, 3D Sampler programinių įrangų mokymų pabaigoje išduodamas nėra.

## REIKALAVIMAI DALYVAUJANT MOKYMUOSE

### Kaip užsiregistruoti į CGISCIENCE mokymo centro mokymus?

Jei esate tvirtai apsisprendę dėl mokymų tinkamumo ir mūsų instruktoriams jokių klausimų neturite, tuomet į išsirinktus sau arba savo komandai mokymus galite užsiregistruoti keliais būdais:

- Užpildyti vieną iš formų, esančių mūsų mokymo centro interneto puslapyje - [www.cgiscience.lt](http://www.cgiscience.lt)
- Parašyti mums savo pageidavimą registruotis į mokymus el. paštu: [mokymai@cgiscience.lt](mailto:mokymai@cgiscience.lt)

Gavus Jūsų užpildytą formą arba el. laišką, susisieksime su Jumis dėl tolimesnių detalių: teikimo sutarties paruošimo bei sudarymo ir sąskaitos apmokėjimo už mokymus, suderinimo.

Jei prieš nusprendžiant registruotis į mokymus, Jums reikia trumpos pirminės konsultacijos arba turite papildomų klausimų, pvz., dėl mokymų programos, ar dėl tinkamo programinės įrangos pasirinkimo, tuomet į mokymus galite registruotis telefonu: +370 655 93439

### Ką reikia turėti dalyvaujant mokymuose?

Iki prasidedant nuotoliniams „Live Online“ mokymams, Jūs turite pasirūpinti, jog mokymų metu turėtumėte:

- Kompiuterį (stacionarų arba nešiojamąjį) su įdiegtomis mokymams reikiamomis programinėmis įrangomis. **Mokymams reikiamas programines įrangas (jei jų dar neturite) Jums priimtiniomis sąlygomis ir būdais, iki mokymų turite įsigyti savarankiškai.** Jei mokymams įsigyti nuolatinių licencijų neplanuojate, mokymuose galite dalyvauti naudojant gamintojų teikiamas bandomąsias programinių įrangų versijas.
- Kompiuterio pelę (nešiojamo kompiuterio „jutiklinis pultas“ tikrai nėra patogus efektyviam darbui).
- Ausines ir mikrofoną / ausines su integruotu mikrofonu, kad galėtumėte girdėti ir palaikyti pokalbį / užduoti klausimą (-us).
- Papildomą kompiuterio ekraną (jei yra galimybė), patogesniai darbui. Taip vienu metu galėsite matyti mokymų instruktoriaus ekrane rodomą mokymo medžiagą ir kartu savo darbinį vaizdą, kuriame dirbsite.
- Interneto ryšį.
- Patogią, leidžiančią Jums susikaupti vietą.

Jei planuojate, jog mokymus vesti mūsų instruktorius atvyks į Jūsų darbo aplinką, tuomet sąlygas dėl reikiamos kompiuterinės ir programinės įrangos turėjimo, suderinsime atskirai – telefonu, el. paštu arba nuotolinio susitikimo (-ų), esamam poreikiui išsiaiškinti, metu.

### Ko galiu tikėtis iš instruktoriaus mokymų metu?

Mokymuose Jus pasitiks profesionalus, programinių įrangų gamintojų sertifikuotas, ne vienu metu patirtį turintis mokymų instruktorius. Kartu su juo, Jūs žingsnis po žingsnio, susipažinsite ne tik su programinės įrangos aplinka, jos veikimo principais ir pagrindiniais įrankiais, bet ir išsiaiškinsite daug mažų, tačiau



svarbių smulkmenų. Mokymų instruktorius atsakys į Jums kylančius klausimus, pasidalins savo patirtimi, o prireikus, iš karto suteiks reikiamą pagalbą.

Plačiau, kaip vyksta nuotoliniai „Live Online“ mokymai, galite skaityti: [Kas yra nuotoliniai „Live Online“ mokymai | CGISCIENCE](#)

### **Kokios pagalbos galiu tikėtis mokymo kursui pasibaigus?**

Mokymams pasibaigus kiekvienas CGISCIENCE mokymo centro kursuose dalyvavęs specialistas, priklausomai nuo jo pasirinkto mokymų paketo, formos ir būdo, gauna skirtingą kiekį „palaikomųjų“ paslaugų:

- Nuo 2 iki 4 akad. val. trukmės nemokamas, nuotolines technines/ [„palaikomąsias konsultacijas“](#)
- Baigtų mokymų vaizdo įrašą (-us).
- Galimybę mokymo kursą vienu metu bėgyje pakartoti nemokamai (Dalyvaujant mokymų kursuose pakartotinai, anksčiau suteiktos nemokamos „palaikomosios“ konsultacijos“ papildomai suteikiamos nėra.).

### **Kokius mokymų baigimo sertifikatus suteikiate?**

Šiuo metu CGISCIENCE yra „Autodesk“, „V-Ray by Chaos“, „Unreal Engine“ gamintoju ir „Trimble SketchUp“ distributoriaus Baltijos šalims autorizuotas mokymų ir konsultacijų centras. Todėl visiems mokymų dalyviams, baigusiems mūsų organizuojamus mokymus, suteikiame tarptautinius, oficialius minėtųjų programinių įrangų gamintojų ir jų atstovų sertifikatus.

Dalyviams, baigusiems mokymus specializuotų programinių įrangų, kurių gamintojų suteikiamos autorizacijos statuso kol kas nesame įgiję, pvz. „Adobe“, išduodame CGISCIENCE mokymų centro paruoštus sertifikatus.

### **Ką daryti jei reikia ne mokymų, o konsultavimo paslaugų?**

Ne visuomet klausimams atsakyti ir sprendimams rasti privalomai reikia mokymų. Ypatingai kai kalba sukasi apie patyrusių specialistų sprendimų paiešką, siekiant patobulinti, paspartinti ar kiek pakeisti esamą darbo eigą, arba atsakyti į iškilusius techninius klausimus, susidūrus su sunkumais pritaikant programinius sprendimus savo projektams įgyvendinti.

CGISCIENCE teikiamos konsultavimo paslaugos paskirtis - padėti spręsti problemas, susijusias su sprendimais, galinčiais paspartinti esamų modeliavimo, projektavimo ir vizualizavimo procesų planavimą, adaptavimą ir įgyvendinimą. Visi šie siūlomi sprendimai yra pagrįsti tokių rinkos lyderių, kaip Autodesk, Unity3D, Unreal Engine ir V-Ray siūlomomis programinių įrangų darbo eigomis ir technologijomis, skaitmeninėmis strategijomis, planavimu, 3D modeliavimu, animavimu bei architektūros ir BIM įžvalgų sprendimais.

Dėl Jums reikiamos konsultavimo paslaugos kviečiame kreiptis, užpildant formą, esančią [Konsultavimo paslaugos | CGISCIENCE](#) skiltyje, arba susisiekiant su mumis telefonu +370 655 93439 ar el. paštu [mokymai@cgiscience.lt](mailto:mokymai@cgiscience.lt)

Turite daugiau klausimų? Reikia detalesnių paaiškinimų? Į visus Jums kylančius klausimus mielai atsakysime ir reikiamą informaciją suteiksime, susisiekus su mumis telefonu +370 655 93439 arba el. paštu [mokymai@cgiscience.lt](mailto:mokymai@cgiscience.lt)

Neradus visų atsakymų šiame mokymų pasiūlyme, kviečiame užsukti Jus į mūsų puslapį ir pasižvalgyti jų ten. Atsakymus, į dažniausiai mūsų komandai užduodamus klausimus, esame pateikę savo mokymo centro interneto puslapio skiltyje [Apie mus ir mūsų paslaugas jums | CGISCIENCE](#).

Pagarbiai,  
CGISCIENCE komanda



CGISCIENCE MOKYMŲ IR KONSULTAVIMO CENTRAS

[www.cgiscience.lt](http://www.cgiscience.lt)

+370 655 93439

[mokymai@cgiscience.lt](mailto:mokymai@cgiscience.lt)